

Cyber quiz: conoscere, scegliere e pagare in sicurezza
Laboratorio didattico *Kahoot!* per gli studenti delle scuole secondarie di I e II grado sulla cybersicurezza

LUOGO L'evento si svolgerà online o in presenza presso le scuole.
DESTINATARI Studenti delle scuole secondarie di I e II grado (consigliato per gli ultimi due anni per entrambi i gradi scolastici).
DESCRIZIONE Laboratorio educativo per le scuole secondarie di I e II grado, in due versioni distinte. Il laboratorio affronta le tematiche relative all'identità digitale, alla cybersicurezza e ai pagamenti digitali. Studenti e studentesse si sfideranno in un gioco a quiz: impareranno come effettuare pagamenti digitali in sicurezza, come riconoscere le truffe online, come gestire i propri dati personali e come valutare le informazioni raccolte sul web. L'obiettivo didattico dell'attività è di rendere consapevoli gli studenti del funzionamento degli strumenti di pagamento elettronici, delle loro potenzialità e dei rischi nel loro utilizzo, soprattutto in relazione alle truffe online. Il laboratorio è realizzato attraverso la piattaforma <i>Kahoot!</i> e può essere svolto in presenza o online. L'attività sarà svolta da esperti della Banca d'Italia.
MATERIALE NECESSARIO PER PARTECIPARE Per lo svolgimento del gioco le scuole dovranno avere: - la disponibilità di LIM per proiettare il gioco <i>Kahoot!</i> - ogni studente e studentessa, singolarmente o in piccoli gruppi, dovrà essere dotato di un dispositivo ad internet per poter rispondere alle domande del gioco. La Banca d'Italia fornirà a tutti un attestato di partecipazione e un attestato ai primi tre classificati.